ACCUEIL EXTRASCOLAIRE ÉLÉMENTAIRE
JEAN JAURES



L'ÉQUIPE D'ANIMATION

Semaine 1 :
Directeur : Johan
Animateurs : Jeanta – Martine – Laenny – Mehdi – Fahad – Meriam – Maeva – Awa

Semaine 2
Directeur: Axel
Animateurs : Jeanta – Martine – Laenny – Mehdi – Fahad – Meriam – Lena – Awa

NOS HORAIRES D'ACCUEIL ET COORDONNÉES

Temps d'accueil parents / enfants : 7h30 à 9h00 et de 17h00 à 19h00

Adresse : 18 rue Adélaïde, 94350 Villiers-sur-Marne
Téléphone: 06 45 43 54 97

RENSEIGNEMENTS ET INFORMATIONS

Toute personne venant chercher un enfant doit être inscrite sur la fiche de renseignements, avoir 17 ans révolus et être munie d'une pièce d'identité conformément au règlement des accueils péri et extrascolaires.

MESSAGE DE L'ÉQUIPE

🏊 Piscine

Pour profiter pleinement de la séance, pensez à prévoir pour votre enfant un maillot de bain et une serviette. 😊 (short de bain interdit)

Les bonnets de bain sont fournis par la structure et obligatoires. Ils permettent aux animateurs de repérer facilement chaque enfant dans l'eau et de veiller au mieux à sa sécurité.

🚫 Petit rappel : conformément au règlement intérieur, les objets personnels ne sont pas autorisés.

Merci à tous pour votre coopération et votre confiance ! 🌊

DU LUNDI 19 OCTOBRE AU VENDREDI 30 OCTOBRE 2026

Villiers94.fr



LUNDI 19 OCTOBRE

MATIN

Accueil des gardiens du grimoire des créatures du monde

APRÈS-MIDI

Fresque d'europe
Fresque d'Amerique
Times' up
Le portrait imagé
Statue musicale
La balle gauloise
Le morpion géant

MARDI 20 OCTOBRE

MATIN

Fresque d'Amerique (finition)
Fresque d'Europe (finition)
Ma recette fabuleuse
Mime
Berêt
Balle française
Ping pong rotatif
Piscine (8 enfants)

APRÈS-MIDI

Le défi de la Ciguapa
La forêt des murmures
Retrouver 8 symboles naturels et les ordonner pour révéler un message.

Bowling de Battle Nogent (12 enfants)



MERCREDI 21 OCTOBRE

MATIN

Fresque d'Asie
Loup Garou
Le déménageur
Piscine (8 enfants)
Cinéma le Casino (48 enfants)

APRÈS-MIDI

Le défi de Pégase
L'antre du feu
Réussir 4 épreuves de précision pour reconstituer un code.



JEUDI 22 OCTOBRE

MATIN

Fresque d'Asie (finition)
Fresaue d'Afrique
Tournoi de puissance 4
La tour Jenga
Balle aux prisonniers
Piscine (16 enfants)

APRÈS-MIDI

Cueillette du Plessis (44 enfants)
Jeux olympiques des apprentis sorciers (12 enfants)
EPS à Octave Lapize (Chase tag) (24 enfants)

VENDREDI 23 OCTOBRE

MATIN

Le défi des ombres
La forêt interdite
Traverser un parcours guidé à la voix en évitant les fausses indications.

APRÈS-MIDI

Le défi de l'eau
Le lac de Bunyip
Résoudre des énigmes pour récupérer les bons objets au fond du lac.

SEMAINE 1 : LES GARDIENS DU GRIMOIRE

Cette semaine, les gardiens du grimoire viennent faire découvrir aux enfants les créatures légendaires du monde entier. Mais catastrophe : elles se sont échappées du grimoire et perturbent désormais l'équilibre du monde !
Pour rétablir l'ordre, les enfants devront relever différents défis en équipe afin de retrouver les pages disparues !

LÉGENDES

Activités manuelles
Activités sportives
Activités d'expression
Sorties



LUNDI 26 OCTOBRE

MATIN

Lanterne d'Halloween
Fresque d'Océanie
Fresque d'Afrique (finition)
Quizz sur les animaux des légendes
Secret room
initiation au Handball
Basket à 5

APRÈS-MIDI

Le défi du vent

Le royaume de Yutu

Réussir un relais magique et reconstituer la page dispersée.

MARDI 27 OCTOBRE

MATIN

Fresque d'Océanie (finition)
Le petit BAC
Bowling de la Matene (42 enfants)
Piscine (16 enfants)

APRÈS-MIDI

Le défi des mystères

Le temple du Sphinx

Résoudre des énigmes collectives pour trouver le mot magique.

MERCREDI 28 OCTOBRE

MATIN

Lampe torche Halloween
initiation au Basketball
Rubgy avec intervenant au Stade Octave Lapize (12 enfants)
Piscine (8 enfants)
Cinéma le Casino (48 enfants)

APRÈS-MIDI

Le défi de Caldejos

Le royaume du ciel

Retrouver les morceaux et réussir une épreuve collective pour reconstituer la page.



JEUDI 29 OCTOBRE

MATIN

Talisman fantastique
Mon masque de Coco
tournoi de UNO
Balle américaine
Parcours halloween
Relais des créatures
Piscine (16 enfants)

APRÈS-MIDI

Pour clôturer cette aventure en beauté, nous invitons les enfants à participer à un grand bal costumé !
Nous leur proposons de venir déguisés avec le costume de leur choix.
Au programme: musique, danse, jeux et surtout... beaucoup de bonne humeur !

VENDREDI 30 OCTOBRE

MATIN

Peinture soufflante
Citrouille
Bingo
Danse
Donne vie a ton monstre
Balle au capitaine
initiation au Foot
La balle brûlante

APRÈS-MIDI

Bracelet des continents
Le scoubidou enchanté
Color touch
Pick up game
La chaîne des mots
Ping pong
Citadelle
Le trésor du dragon



SEMAINE 2 : LES GARDIENS DU GRIMOIRE

La quête continue ! Les enfants poursuivent leur aventure à travers les différents continents pour retrouver les dernières pages du grimoire et ramener les créatures qui se sont échappées.
Parviendront-ils à réunir les créatures avant le grand bal costumé ?

LÉGENDES

Activités manuelles
Activités sportives
Activités d'expression
Sorties